**REGULAMENTO**

**1. DO LOCAL E DATA DE REALIZAÇÃO**

1.1. Dia de Realização: De 02/05 a 03/06/2022, conforme cronograma abaixo:

Deverão ser realizadas ao longo da Gincana, conforme cronograma abaixo

1ª TAREFA: de 02/05/22 a 05/05/22

2ª TAREFA: de 06/05/22 a 11/05/22

3ª TAREFA: de 12/05/22 a 18/05/22

4ª TAREFA: de 19/05/22 a 25/05/22

5ª TAREFA: de 26/05/22 a 31/05/22

6ª TAREFA: 03/06/2022 - Data de comemoração da Educação Ambiental.

1.2. Dia do Anúncio dos Vencedores: 03/06/2022

1.3. Horário da Premiação: 11h

1.4. O horário de término da gincana e do início da premiação ocorrerá após a execução da última tarefa no dia: as equipes deverão ter ensaiado previamente e estarem devidamente caracterizadas (vestidas) na apresentação.

1.5. As escolas deverão ser pontuais: às 8 h e 30 min todas as equipes participantes deverão entregar a lista de presença à comissão julgadora que fará a conferência juntamente com o responsável pela(s) equipe(s).

Em **todas as tarefas** as equipes deverão estar devidamente caracterizadas com

cor e nome da equipe na apresentação, seja *on-line* ou presencial.

1.6. As escolas perderão 10 pontos caso não estejam no horário estabelecido para realização da última tarefa.

1.7 Local: Ginásio Municipal de Esportes do centro.

**2. DA PARTICIPAÇÃO E DA INSCRIÇÃO**

2.1. Poderão se inscrever na gincana os alunos matriculados e frequentando regularmente no 6º ano do ensino fundamental das escolas, participantes e, 2 (dois) representantes da escola por turma inscrita com endosso da direção.

2.2. Se tiver(em)aluno(s) portador(es) de NEE, estes deverão estar acompanhados por seu/sua monitor(a) e ou responsável legal.

2.3. Os alunos deverão estar identificados pelo seu nome e nome da escola, além de estarem adequadamente vestidos com a cor da sua equipe para realização da última tarefa.

Os alunos deverão estar identificados pelo seu nome, nome da escola, além de estarem adequadamente vestidos para a realização das tarefas. A cor poderá ser representada por uma faixa na cabeça, pulseira, camiseta, boné...como a equipe preferir, porém tem que está bem visível).

2.4. Deverão participar no mínimo (10 alunos) por turma e, no máximo 35.

2.5. No momento da inscrição o(s) representante(s) deverá(ão) ler o regulamento da gincana e fornecer todas as informações requisitadas pelos organizadores da gincana.

**3. DAS PROVAS:**

As provas além da função educativa e recreativa, buscam sensibilizar a todos sobre a importância da água para cada ser vivo e a necessidade de conservar seus mananciais.

As tarefas de 1 a 5 serão pontuadas, por uma equipe interna do CCC, numa escala de 1 a 5, sendo atribuído menção zero (0) à Escola que não entregar a tarefa na data estipulada. Em caso de empate entre escolas ao final da avaliação pela equipe, a **Tarefa 5** será utilizada para desempatar por intermédio de uma votação

(maior número de curtidas) da fotografia num prazo de três dias corridos a partir da publicação da foto no *Instagran.*

Somente os líderes das equipes terão acesso à comissão organizadora para tirar

dúvidas, quando na realização de tarefas, provas poderão mandar *e-mail* com dúvidas

para **falecom@falecomopolo.com.br**

 Somente os líderes das equipes terão acesso à comissão organizadora para tirar

dúvidas, quando na realização de tarefas, provas poderão mandar e-mail com dúvidas

para ...

As tarefas/provas serão cumpridas nos prazos estabelecidos pelos organizadores e não

será aceito nenhum tempo excedente, a não ser que a comissão organizadora chegue

a conclusão de que o mesmo se faz necessário.

Serão exigidas honestidade, lealdade e firmeza dos membros da equipe. O RESPEITO

entre as equipes será de suma importância.

**PONTUAÇÃO:**

As equipes vencedoras serão aquelas que somarem o maior número de pontos,

respectivamente em 1º, 2º,3º, 4º e 5º lugar.

As equipes vencedoras receberão ao final da gincana a seguinte premiação

Pontuação:

1º lugar: 200 pontos

2º lugar: 150 pontos

3º lugar: 100 pontos

4º lugar: 50 pontos

5 º lugar: 25 pontos

Tarefa cumprida: de 25 a 200 pontos; Tarefa não cumprida: 0 pontos

As tarefas 05 e 06 valem o dobro das demais por serem apresentadas em duas partes cada uma. Tarefa cumprida: de 25 a 400 pontos; Tarefa não cumprida: **0 pontos**

**TAREFA 01**

**3.1**. As equipes deverão criar um grito de guerra único, que apresentarão nas diversas etapas (provas) da gincana. Deverão gravar um vídeo e mandar para o endereço falecom@falecomopolo.com.br até data estabelecida**: 05/05/2022**

**TAREFA 02**

**3.2.** Cada equipe deverá confeccionar sua bandeira tendo na parte superior o nome da equipe e, ao centro o símbolo da 6ª ODS com materiais alternativos (reciclados/reutilizados).

Aspectos avaliados: cor da bandeira (equipe), dimensões; qualidade (capricho); entusiasmo da equipe. A bandeira deve ser apresentada aberta sendo segurada por dois integrantes da equipe e logo após, colocada num mastro tremulando-a (agitando-a) acompanhada do grito de guerra.

Cada equipe deverá enviar um vídeo de no máximo 1 min e 30 segundos mostrando e com breve relato sobre os materiais utilizados. **Entrega até 11/05/22**

**TAREFA 03**

**3.3.** UMA PARÓDIA COM RITMO DE SAMBA SOBRE O TEMA ÁGUA

 Nessa prova da paródia será permitido violão, *playback* (devidamente gravado em *pen drive*), pandeiro, instrumento de percussão, cavaquinho, viola, guitarra e demais instrumentos escolhidos.

ENTREGA ATÉ O DIA **18/05/2022** ATRAVÉS DO SEGUINTE ENDEREÇO: falecom@falecomopolo.com.br

**TAREFA 04**

**3.4.** As equipes deverão apresentar através de fotos locais de margens de um arroio que passa pelo interior do município cuja(s) margem(s) esteja(m) degradada(s) indicando o nome, localidade e qual a fonte da informação desse local. Devem apresentar no mínimo 5(cinco) e no máximo,10(dez) fotos. Cada equipe deve apresentar uma

solução de recuperação do local considerando o entorno.

Também devem conter a foto de satélite com as coordenadas geográficas do local para que os jurados possam verificar a autenticidade das informações. **Entrega até 25/0522**

**TAREFA 05**: (dividida em duas etapas)

**3.5.** Música de fundo (Instrumental): **Planeta Água**, de Guilherme Arantes **sendo cantada** harmoniosamente pelos membros da equipe que estarão apresentando a “Coreografia da água.” Todos deverão estar caracterizados e, ter no mínimo 10(dez) integrantes da turma realizando a tarefa.

**Deverá ser concluída presencialmente no último dia.**

**3.6.** **Fotografar um corpo d’água**\* (solicitamos que a atividade seja

realizada pelo(a) aluno(a)) que capture um instante de beleza cênica, da vida

animal ou da conexão homem-natureza.

\*Lagoas, rios, ribeirões, riachos…

Critérios:

1 – Criatividade;

2 – Singularidade da cena;

3 – Qualidade técnica (enquadramento, foco…). **Entrega até 31/05/22**

**4.** **DA PONTUAÇÃO E PREMIAÇÃO**

**4.1.** Cada prova terá sua pontuação específica conforme Planilha descritiva das provas que se somam, em igual peso, para formar a pontuação total da equipe.

**4.2.** A contagem dos pontos será acompanhada pela coordenação da gincana e pelos responsáveis pelas escolas.

**4.3.** Serão premiados os grupos e as escolas que obtiverem o maior número de pontos.

**DA CULMINÂNCIA**

**TAREFA 06 (dividida em duas etapas)**

**6.1. DESFILE**

Música de fundo **“Oh Chuva”** do Grupo Falamansa. Desfile individual das equipes/escola, com o capitão na frente ao centro e a(o) diretor(a) e professor(a), um de cada lado seu. Demais integrantes em movimentos ordenados simulando as ondas das águas. Enviar vídeo da apresentação com o mesmo tempo de duração da música.  **No dia 03/06/22, desfilar novamente com as mesmas caracterizações do desfile enviado no vídeo enviado ao link/endereço informado até o dia 03/06/22, conforme solicitação da equipe organizadora.**

**6.2.** **Tarefas relâmpagos** no último dia **03/06** – presencialmente

- Desfile da equipe, cantando o grito de guerra;

- Corrida da colher;

- **QUIZ sobre a água**

Hora de demostrarem tudo o que aprenderam sobre a água e saneamento básico.

Assunto: água, ciclo da água, preservação da água...composição da água...

Estas tarefas serão realizadas com a animação de **Xandinho** mais as

brincadeiras. Enquanto os pontos estiverem sendo somados pelos jurados, o ambiente deverá ser descontraído. Concluído o trabalho dos jurados, a comissão organizadora se responsabilizará pelo anuncio da classificação das equipes com suas pontuações bem como indicar as pessoas que irão realizar a entrega dos prêmios aos respectivos vencedores. As pessoas que farão a entrega das premiações já deverão estar cientes dessa oportunidade com pelo menos uma semana de antecedência e estarem cientes do projeto e a forma como foi desenvolvido.

**DA COMISSÃO JULGADORA:**

Será formada por pessoas de ilibado caráter e reconhecida dedicação à comunidade indicados pelos integrantes CCC.

PLANILHA DE PONTUAÇÃO

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| TarefasEquipes | Tarefa 01 | Tarefa 02 | Tarefa 03 | Tarefa 04 | Tarefa 05 | Tarefa 06 |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Total de pontos |  |  |  |  |  |  |